

Selecta Spielzeug AG



Art.Nr. 3565

Glückspilz



Wer findet die meisten Pilze?

Spielart: Farbwürfel-Memospiel
Spieler: 2 – 6 Kinder ab 5 Jahren
Inhalt: 3 Wichtel, 33 Grasbüschel-Plättchen, 3 bunte Startplättchen, 1 Augenwürfel und 1 Farbwürfel
Autor: Tom Schöps
Illustrationen: Thamm-Design

Euer Ziel im Spiel ist es, möglichst viele Pilze zu finden. Jeder Wichtel hat seine eigenen, gut versteckten Glückspilze: Der Rote isst nur rote Pilze, der Blaue mag nur seine blauen Pilze und der Gelbe natürlich die gelben Pilze. Dazu hüpfen die Wichtel von Grasbüschel zu Grasbüschel und suchen ihre Pilze.

Spielvorbereitung

Nehmt die 33 Grasbüschel-Plättchen und dreht sie mit der Grasbüschel-Seite nach **oben**. Dann mischt ihr sie zusammen mit den drei bunten Startplättchen und schiebt sie in der Tischmitte eng zusammen. Die drei Wichtel stellt ihr auf ihre gleichfarbigen Startplättchen. **Der Jüngste von euch beginnt** und würfelt mit beiden Würfeln.

Spielverlauf

Wie kannst du mit den Wichteln hüpfen? Schau auf deine Würfel: Der **Farbenwürfel** zeigt dir, welchen Wichtel du nehmen darfst. Der **Augenwürfel** zeigt dir, wie weit du mit diesem Wichtel hüpfen darfst.: Für jeden Punkt immer ein benachbartes Grasbüschel weiter. Die Richtung kannst du dir aussuchen: Zickzack, um die Ecke – alles ist erlaubt. Würfelst du einen **Stem**, so darfst du einen Weitsprung direkt auf einen beliebigen, freien Grasbüschel machen. Nur auf die Startplättchen, und auf Grasbüschel, auf denen schon ein anderer Wichtel steht, darfst du nicht hüpfen.

Der Wichtel ist angekommen! Und jetzt? Schau nach, ob unter diesem Grasbüschel, auf dem du mit dem Wichtel gelandet bist, passende Pilze für diesen Wichtel verborgen sind. **Findest du dort 1, 2 oder 3 Pilze in der Farbe des Wichtels**, so darfst du dieses Grasbüschel behalten und setzt den Wichtel zurück auf sein Startplättchen. **Findest du aber Pilze in der Farbe eines anderen Wichtels**, zeigst du sie allen Spielern und legst das Grasbüschel verdeckt zurück. Das merken sich alle! In dem Fall bleibt der Wichtel auf diesem Grasbüschel stehen. Danach ist sein linker Nachbar an der Reihe und darf sein Glück versuchen.

Wenn du keine Pilze, sondern nur ein „**welches Blatt**“ unter dem **Grasbüschel** findest, legst du das Plättchen mit der „Blatt-Seite“ sichtbar neben die Spielfläche. Insgesamt sind sechs solche „leere Grasbüschel“ unter allen Grasbüschel-Plättchen versteckt. Das Spiel geht reihum, bis das sechste „leere“ Grasbüschel aufgedeckt wurde.

Nach jedem richtigen Pilz oder einem „leeren“ Grasbüschel müsst ihr die Plättchen wieder eng zusammenschieben, damit die Wichtel wieder gut von Büschel zu Büschel hüpfen können.

Das Spiel ist zu Ende, sobald das sechste „leere“ Grasbüschel aufgedeckt wurde. Wer von euch jetzt die meisten Pilze gefunden hat, ist selbst ein richtiger Glückspilz und hat das Spiel gewonnen.

Spielvariante für ein kürzeres Spiel

Ihr nehmt drei „leere“ Grasbüschel aus dem Spiel. Dann ist das Spiel früher beendet.

Adresse:

Selecta Spielzeug AG

Postfach 62 · 83531 Edling

Telefon (0 80 71) 10 06 – 0

Telefax (0 80 71) 10 06 – 40

www.selecta-spielzeug.de

© 1999 Selecta Spielzeug AG