

Picco Duetto

Selecta



Art.nr. 3080 / (NL)

Picco Duetto

Het kakelbonte kleurenzoekspel voor 2 en meer spelers vanaf 3 jaar

Soort spel:	zoekspel op basis van 21 kleurcombinaties
Spelers:	2 en meer kinderen vanaf 3 jaar
Inhoud:	21 kaartjes met telkens één kind in kleding van een telkens andere kleur, 2 gekleurde dobbelstenen, spelregels
Auteur:	Heinz Meister
Illustratie:	Barbara Kinzebach

Vorbereiding

De 21 kaartjes worden gemengd en met de afbeelding naar boven op de tafel gelegd. Er moet wat afstand zijn tussen de kaartjes zodat je ieder kaartje goed kunt vastpakken. De twee dobbelstenen liggen gereed.

Doel van het spel

Het gaat erom na iedere worp met de twee gekleurde dobbelstenen zo snel mogelijk één van de 21 kinderen te vinden die overeenkomt met de gegooidde kleurcombinatie.

Spelverloop

De jongste speler mag beginnen. Hij doet een gooi met de twee gekleurde dobbelstenen. Zodra de gegooidde kleurcombinatie op de tafel ligt, proberen alle spelers op de 21 kaartjes het kind te vinden met een jasje en een broek in dezelfde kleur als de gegooidde kleurcombinatie.

Een voorbeeld: de combinatie van de dobbelstenen is geel – blauw. Bij de 21 kaartjes is er maar één kaart waarop het afgebeelde kind precies deze kleuren in zijn kleren heeft. En het gaat erom dit zo snel mogelijk te vinden. De speler die als eerste met zijn vinger het juiste kaartje aanraakt, mag het kaartje pakken.

Dan is de volgende speler aan de beurt. Zodra de nieuwe dobbelsteencombinatie op de tafel ligt, begin het zoeken naar het kaartje. Wie vindt deze keer het juiste kaartje?

Einde van het spel

Als er een combinatie van de dobbelstenen wordt gegooid die al een keer gegooid is (het kaartje ligt dan immers bij een speler), dan wijst de desbetreffende speler naar dat kaartje en is het spel afgelopen. De speler die de meeste kaartjes in zijn bezit heeft, heeft het spel gewonnen.



Variant 1

De spelers gooien en zoeken het kaartje zoals dat in de basisregels staat beschreven. Als er echter een combinatie wordt gegooid die al een keer gegooid is, dan moet de speler die dat kaartje bezit, dit weer terugleggen bij de andere kaartjes.

Het spel is afgelopen als een speler 5 kaartjes (of meer – afhankelijk van de afspraak) heeft kunnen verzamelen. Deze speler wint het spel.

Variant 2

De zes kaartjes waarbij het jasje en de broek dezelfde kleur hebben worden uit het spel gehaald. Je speelt zoals dat in de basisregels beschreven staat – met één verschil: als een speler twee gelijke kleuren gooit, mag deze een willekeurig kaartje pakken. Het spel is ook hier afgelopen als er een dobbelsteencombinatie wordt gegooid die al een keer gegooid is. De speler die dat kaartje bezit, is de winnaar van het spel.

