

ARCADIA

Selecta

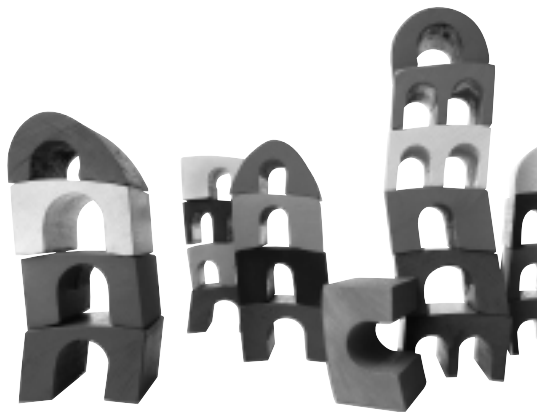




Selecta Spielzeug AG
Postfach 47 · D-83531 Edling
Telefon: +49 (0) 80 71-1006-0
Telefax: +49 (0) 80 71-1006-40
www.selecta-spielzeug.de

Arcadia

De kakelbonte,
creatieve bouwdoos



Inhoud: 20 stenen, 4 daken,
1x spelregels

**Designer
en auteur:** Klaus-Hermann Thiele

Instructie voor de ouders

Bouwblokken stimuleren meer dan elk ander speelgoed de creativiteit, de motoriek en de behendigheid van kinderen. Je kunt ermee experimenteren, bouwen en veel ervaringen opdoen. De handzame blokjes zijn prima geschikt voor kleine kinderhandjes. Zij zijn ook nog eens stabiel en vallen niet direct om als zij worden aangeraakt.

Met Arcadia ontstaan kleurrijke huizen, torens en zelfs kleine dorpen. Ieder bouwwerk ziet er anders uit, omdat door de kleurverschillen en de schuine zijden van de stenen steeds weer andere aan-

zichten opduiken. Nou dan, zal de toren blijven staan?

De kinderen leren kleuren en vormen te onderscheiden en doen hun eerste ervaringen op met hellende torens. Hier levert het bouwen werkelijk plezier op! Arcadia kan ook heel voordelig als aanvulling worden gebruikt bij reeds bestaande blokken.

Tijdens het spelen door kinderen **vanaf één jaar** kunnen verschillende varianten worden gespeeld. Zo kan er bijvoorbeeld worden geprobeerd huisjes in één kleur te bouwen, een zo schuin mogelijke toren te laten ontstaan of een huis in alle kleuren van de regenboog te construeren. Hier zijn geen beperkingen opgelegd aan de fantasie.

Voor oudere kinderen **vanaf vier jaar** is er het volgende opstapelspel voor 2 tot 4 deelnemers:

Vorbereiding

Aan het begin worden de stenen onder de kinderen verdeeld:

Bij twee deelnemers krijgt ieder 10 stenen en een dak, twee daken worden opzij gelegd.

Bij drie deelnemers krijgen deze elk zes stenen en een dak, twee stenen en een dak zijn onnodig. Bij vier deelnemers krijgen deze elk vijf stenen en een dak.

Bekijk de stenen vóór het spel nauwkeurig! De daken staan bol, zodat de stenen, als deze op elkaar worden gestapeld, soms wat meer naar links of naar rechts neigen, afhankelijk van de manier waarop de stenen op elkaar worden gebouwd.

Bedoeling van het spel

Het gaat erom alle stenen op te stapelen tot een gezamenlijke toren, zonder dat deze instort. De kleuren van de stenen geven aan hoe de losse stenen moeten worden neergelegd.

Verloop van het spel

Het jongste kind mag beginnen en een willekeurige steen midden op de tafel zetten, zodat iedereen er goed bij kan komen. Hierbij moet de bolle zijde van de steen aan de bovenkant zijn. Het gaat verder met de wijzers van de klok mee.

Het volgende kind kan kiezen: als het een steen uitzoekt van dezelfde kleur als de steen die in het midden van de tafel ligt, dan moet het deze in dezelfde richting

op de steen leggen die er al ligt. Als het een steen met een andere kleur neerlegt, dan betekent dit dat er van richting veranderd wordt. Dat wil zeggen dat de steen in de tegenovergestelde richting op de stapel wordt gezet, zodat de toren nu in die richting groeit. Spreek af of jullie de twee rode tinten als één kleur willen zien.

Nu wordt geprobeerd de toren zo hoog mogelijk te bouwen en deze af te maken met een daksteen. De daksteen mag pas op de toren worden gezet als je geen andere steen meer hebt.



Dezelfde richting Verandering van richting

Als de toren omvalt voordat een kind zijn dak ter afsluiting op de toren heeft kunnen zetten, dan moet het kind dat de instorting heeft veroorzaakt alle ingestorte onderdelen in zijn bezit nemen. De volgende speler begint nu ofwel aan een nieuwe toren ofwel zet een steen op de rest die niet is ingestort.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen als een kind erin slaagt zijn daksteen ter afsluiting op de toren te zetten zonder dat deze instort. Dit kind heeft gewonnen.