

# CURLI KULLER

Rol, rol klein slakje!  
Een vloerspel voor 2-4 handige  
spelers van 4 1/2 t/m 99 jaar.

## Inhoud:

8 schuttinggedeelten (ca. 20 x 5 cm),  
1 vogelverschrikker, 4 vogelverschrik-  
kerkaartjes, 4 knikkerslakken,  
40 slaplanten, 1 knikkerbaan,  
spelregels

**Auteur:** Marco Teubner

**Illustratie:** Eyßelein

## Het verhaal

Het is weer eens zover! Zoals elk jaar heeft boer Bertram de kleine pootplanten op zijn bioveld geplant. Omdat hij bang is dat de vlugge vogels zijn nog jonge sla op gaan eten, heeft hij de oude vogelverschrikker midden op het veld geplaatst.

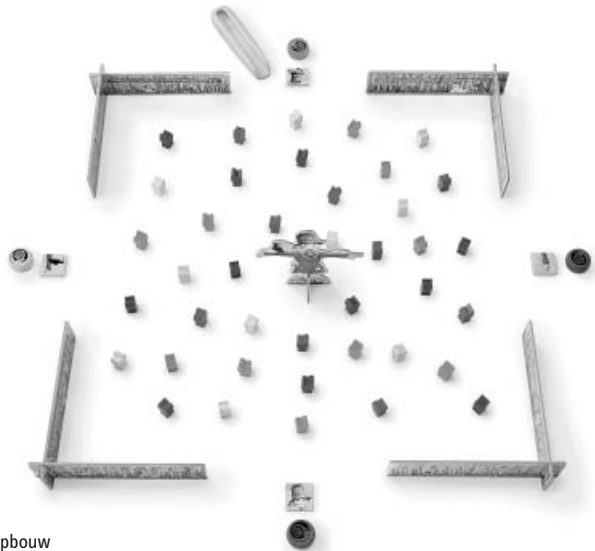
Maar hij had beter aan de slakken kunnen denken! Want die verheugen zich nu al reusachtig over het lekkere buffet! Of er na de grote smulpartij nog een paar van de kleine plantjes voor Bertram overblijven?

## Vorbereiding

Steek telkens twee stukken van de tuinschutting op een hoek in elkaar en zet vervolgens de vier schuttinghoeken die dan ontstaan, zodanig op de vloer of de tafel dat er een vierkant vlak van ongeveer 60 x 60 cm ontstaat. Gebruik als hulpmiddel maar de verpakkingsdoos van het spel, want vier maal de doos levert het oppervlak van het spel op.

Maak de vogelverschrikker vanuit de twee delen en deze plaatsen jullie zó midden op het speelveld dat de armen





Spelopbouw

telkens naar een opening van het veld wijzen (niet naar de hoeken). Nu kiest iedereen een knikkerslak uit. Dan zetten jullie de plantjes zo gelijkmatig mogelijk verdeeld over het speelveld. Stel altijd alle 40 plantjes op, ook als jullie met zijn tweeën of drieën spelen. Zorg ervoor dat de verschillende kleuren goed gemengd zijn en minstens een handbreed van de schutting afstaan. De planten mogen elkaar onderling niet raken. Meng nu omgedraaid de vier vogelverschrikkerkaartjes en trek elk één kaartje. Jullie herkennen aan de kaartjes vanaf welke kant van het speelveld jullie mogen spelen. Ga aan de goede kant staan en dan kan het spel beginnen!

## Doel van het spel

Elke speler probeert met zijn knikkerslak zoveel mogelijk planten van zijn kleur te pakken te krijgen. Wie het eerst acht plantjes heeft verzameld, heeft gewonnen.

## Spelverloop

Er wordt om de beurt gespeeld. Diegene van jullie die het laatst sla heeft gegeven, mag beginnen en pakt de knikkerbaan. Zet de knikkerbaan vóór je neer, zodat de opening naar het speelveld toe staat. Zet dan de slak achterop de baan en duw deze vol energie met de wijsvinger naar buiten of laat hem



Knikkeren met de knikkerslak met behulp van de baan

gewoon naar beneden rollen. De slak moet echter altijd vanaf je eigen kant en natuurlijk van buiten het speelveld (de schuttingen zijn de grenzen) het speelveld opgerold worden. Door gericht te mikken kun je proberen zoveel mogelijk planten van je eigen kleur te raken.

## Waardering

Je mag omgerolde plantjes met je eigen kleur pakken en vóór je neerleggen. Omgevallen planten van je medespelers geef je aan hen af. Als de slak planten omgooit die niet van een medespeler zijn, omdat jullie maar met zijn tweeën of drieën spelen, dan mag je deze ook pakken en vóór je neerleggen. Deze tellen net zo goed mee in de eindwaardering. Planten die wel aangeraakt worden maar niet omvallen, blijven op het speelveld staan.

## Speciaal geval

Als je slak de vogelverschrikker omgooit, dan mag je geen planten pakken. De spelers krijgen in dit geval allemaal niets. De omgevallen planten en de vogelverschrikker worden gewoon weer op hun plaats gezet. Dit geldt niet, als de vogelverschrikker alleen maar verschoven door de knikkerslak wordt. Na de zet mag je je slak weer pakken en is de volgende speler aan de beurt.

## Einde van het spel

Zodra de eerste speler acht plantjes van zijn eigen kleur verzameld heeft, is hij de winnaar en is het spel afgelopen. Als jullie maar met zijn tweeën of drieën spelen, kunnen de verzamelde planten ook kleuren hebben die niet van een medespeler zijn.