

# Elemento

Elementaire logicatraining voor 2-4 systematische spelers.

Vuur, water, aarde, lucht – ieder element mag in elke rij en in elk gekleurd vierkant slechts één maal voorkomen.

Wie erin slaagt het beslissende vierde element te plaatsen, kan scoren.

Maar opmerkelijke medespelers werpen beslist elementaire blokkades op die met goede planning en logische behendigheid moeten worden omzeild.

<b>Spelers:</b>	2 t/m 4 spelers
<b>Inhoud:</b>	1 speelplank, 8 donkere elementstenen, 8 lichte elementstenen, 9 glazen stenen (overwinningspunten), 2 gekleurde dobbelstenen, 1 stoffen zak, goed leesbare spelregels
<b>Auteur:</b>	Momo Besedic / Wilfried Lepuschitz



Vuur

Lucht

Aarde

Water

## Doel van het spel

Het doel van het spel is om als speler het beslissende vierde element te plaatsen en zo stenen met overwinningspunten te verzamelen. Wie als eerste

5 overwinningspunten bezit, wint. Mocht een speler er zelfs in slagen alle eigen elementstenen op de speelplank te krijgen, dan wint hij de partij direct.

## Regels voor 2 spelers

### Vorbereiding

Beide spelers krijgen **elk 8 elementstenen van één kleur** en leggen deze met het symbool naar boven voor zich neer. De stenen met de overwinningspunten worden onder handbereik naast de speelplank gelegd.

### Spelverloop

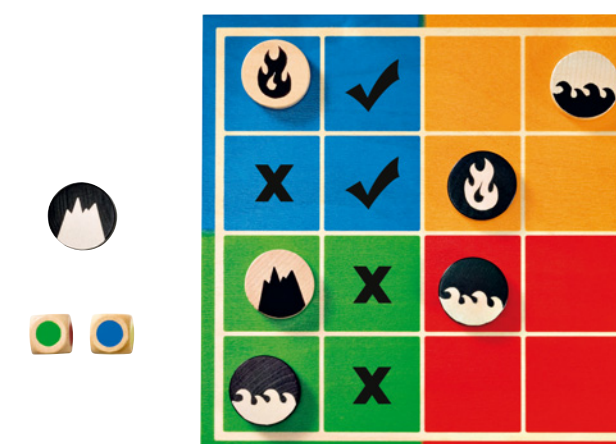
De speler met de lichte elementstenen begint en gooit met beide gekleurde dobbelstenen. De speler zet nu een elementsteen op één van de gegooide gekleurde velden. Hierbij moet op het volgende worden gelet:

- Een elementsteen mag uitsluitend op lege velden worden geplaatst.
- Een elementsteen mag uitsluitend op velden worden geplaatst die door de gekleurde dobbelstenen worden aangegeven.
- In iedere rij (verticaal en horizontaal) mag één soort element slechts één maal voorkomen.
- Op een gekleurd vierkant mag één soort element slechts één maal voorkomen.

Na het plaatsen van een elementsteen is de volgende speler aan de beurt.

### Voorbeeld

De elementsteen „Aarde“ mag slechts op de twee blauwe velden worden geplaatst. De rij geheel links kan niet worden aangevuld, omdat er al een elementsteen „Aarde“ in deze rij is.



De lege velden in het groene vierkant zijn eveneens geblokkeerd door de reeds geplaatste elementsteen „Aarde“.

## Speciale spelsituaties

Mocht een speler een elementsteen volgens de genoemde regels **niet kunnen plaatsen**, dan mag hij een **eigen elementsteen** één veld verticaal of horizontaal **verschuiven**. De gekleurde dobbelstenen geven hierbij aan **van welke**

gekleurde velden een elementsteen mag worden weggeschoven; voor het overige gelden dezelfde voorwaarden als bij het plaatsen:

- Een elementsteen mag uitsluitend naar lege aangrenzende velden worden geschoven.
- Een elementsteen mag niet diagonaal geschoven worden.
- Een elementsteen mag uitsluitend van velden met kleuren die door de gekleurde dobbelstenen worden aangegeven worden geschoven. Het doelveld mag echter een andere kleur hebben.
- In iedere rij (verticaal en horizontaal) mag één soort element slechts één maal voorkomen.
- Op een gekleurd vierkant mag één soort element slechts één maal voorkomen.
- Bij het verschuiven van een elementsteen mag geen andere elementsteen worden meegeschoven.

Het verschuiven van een elementsteen komt in dit geval in de plaats van het plaatsen van een elementsteen.

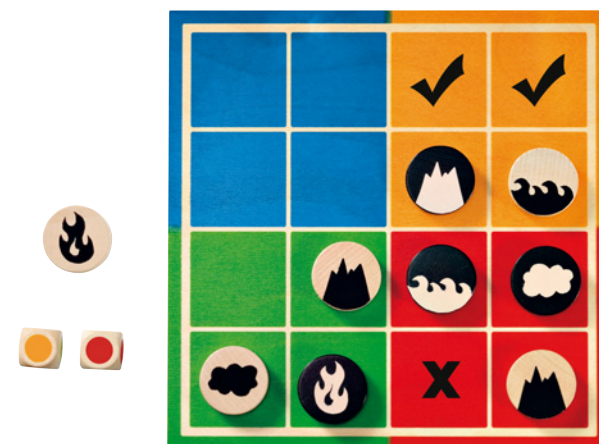
Als je noch een elementsteen kunt plaatsen noch verplaatsen, moet je passen en is de medespeler aan de beurt.

## Stenen met overwinningspunten verzamelen

Zodra een speler het passende vierde element in een verticale of horizontale rij plaatst of verschuift, krijgt hij een steen met een overwinningspunt. Met een beetje geluk en/of een goede tactiek kun je met één steen verschillende rijen volmaken. Voor **iedere** volle rij krijgt men een steen met een overwinningspunt.

### Voorbeeld

Het speler met de lichte elementstenen kan hier een punt halen met de rij helemaal rechts. Met de onderste rij zijn echter geen punten mogelijk, omdat de ontbrekende elementsteen „Water“ niet mag worden geplaatst.



De speler beslist dan of alle elementstenen van de tegenstander of alle eigen elementstenen uit deze volle rij van het speelveld worden verwijderd. De verwijderde elementstenen gaan weer terug naar de voorraad van de desbetreffende speler en kunnen in de rest van het spelverloop opnieuw worden gebruikt.

Mocht een rij uitsluitend uit eigen elementstenen bestaan, dan beslist de speler of zij allemaal blijven liggen of dat zij allemaal van de speelplank worden gehaald. Daarna is de volgende speler aan de beurt.

**Tip:** Ook de speler die het eerst al zijn elementstenen op de speelplank heeft geplaatst, kan winnen.

## Einde van het spel

De speler die het eerst **5 stenen met overwinningspunten** heeft kunnen verzamelen **of** al zijn elementstenen heeft kunnen plaatsen, is de winnaar.

## Regels voor 3-4 spelers

Deze variant wordt volgens de regels van het spel voor 2 personen gespeeld. Op de volgende verschillen moet worden gelet:

### Vorbereiding

**Alle elementstenen** worden met de afbeeldingen naar boven naast de speelplank gelegd, ook de stenen met overwinningspunten worden naast de speelplank gereed gelegd.

De **kleur** van de elementstenen speelt bij deze variant **geen rol**.

### Spelverloop

De grootste speler begint en gooit met beide gekleurde dobbelstenen. Dan kiest de speler een **willekeurige** elementsteen en plaatst deze volgens dezelfde regels als bij het spel voor 2 personen op de speelplank.

Als er geen elementsteen kan worden geplaatst, mag daarvoor in de plaats een **willekeurige** elementsteen die op één van de gegooide gekeurde velden ligt, volgens dezelfde regels als bij het spel voor 2 personen worden **verschoven**.

Als een speler noch een elementsteen kan plaatsen noch eentje kan verplaatsen, moet hij passen en is de volgende speler aan de beurt. Er wordt met de wijzers van de klok mee gespeeld.

## Stenen met overwinningspunten verzamelen

Zodra een speler het vierde element in een verticale of horizontale rij plaatst of schuift, krijgt hij een steen met een overwinningspunt. Alle lichte **of** alle donkere elementstenen uit deze rij worden van de speelplank afgehaald en weer ernaast gelegd. Als een rij uitsluitend uit elementstenen met één kleur bestaat, worden **alle elementstenen** uit deze rij van de speelplank genomen. Daarna is de volgende speler aan de beurt.

## Einde van het spel

De speler die als eerste **3 stenen met overwinningspunten** heeft kunnen verzamelen, wint.

## Variant

Na de 2<sup>de</sup> speelbeurt worden de dobbelstenen niet meer gegooid. Aan het einde van de beurt neemt de speler de dobbelsteen, die de kleur toont van het veld waarop zyn laatste steen stonden draait hem zo, dat de andere dobbelsteenkleur naar boven komt. Dan is de volgende speler aan de beurt.