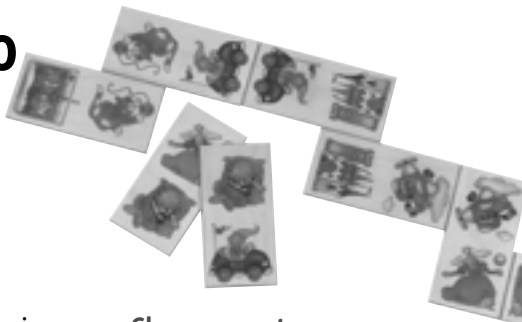


Fantastico



Le jeu de placement classique polyvalent pour des heures et des heures de divertissement pour 1 à 4 enfants à partir de 3 ans.

Type de jeu : jeu de pose de dominos
Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs à partir de 3 ans
Contenu : 28 plaquettes illustrées (5 x 10 cm), règle du jeu
Illustration : Barbara Kinzebach

Chers parents,

Le jeu de **Fantastico** vous offre une variante du jeu classique de **Domino** conçue spécialement pour les enfants à partir de trois ans. On connaît le jeu original de Domino depuis plus de mille ans. C'est probablement Marco Polo qui l'a rapporté de Chine en Europe.

Pour cette variante imagée, nous avons choisi des motifs qui correspondent aux expériences que peut faire votre enfant à cet âge. Quand ils trouvent deux images qui correspondent et qu'ils peuvent placer devant eux sur la table, les enfants éprouvent un sentiment de succès très stimulant. Toutefois, gagner la partie n'est pas l'objectif primordial pour eux.

En plus du jeu de placement de dominos selon les règles détaillées ci-dessous, le jeu **Fantastico** convient également comme jeu solitaire pour un enfant désireux de s'occuper seul.

Préparation

Il est préférable de regarder les images les unes après les autres avec votre enfant avant de jouer pour la première fois. Faites décrire les images à votre enfant en l'aidant s'il en a besoin. De cette manière, votre enfant se familiarise avec le jeu.

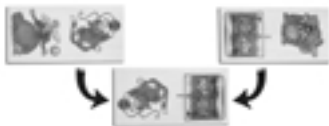
Ensuite, placez tous les dominos sur la table, face cachée, et mélangez-les. Chacun reçoit un certain nombre de plaquettes en fonction du nombre de joueurs participants :

- S'il y a **deux** joueurs, chacun reçoit **huit** dominos.
- S'il y a **trois** joueurs, chacun reçoit **sept** dominos.
- S'il y a **quatre** joueurs, chacun reçoit **six** dominos.

Tous les joueurs placent leurs dominos devant eux sur la table, face visible. Formez une pile avec les plaquettes restantes et placez-la au milieu de la table, face cachée. Maintenant, vous pouvez commencer à jouer.

But du jeu

Les joueurs ont pour tâche de poser l'un à côté de l'autre les dominos montrant la même image et de former ainsi une longue chaîne d'images. Pour placer un domino, il faut toujours que les images des deux côtés adjacents soient identiques.



Si la plaquette montrant le chat et l'aquarium se trouve sur la table, on peut placer une plaquette soit à gauche soit à droite.



Mais on doit toujours placer des motifs identiques l'un à côté de l'autre.

Déroulement d'une partie à deux, trois ou quatre enfants

Le joueur le plus jeune commence en plaçant un de ses dominos au milieu de la table. Ensuite, c'est le tour du joueur suivant. Il peut fournir un domino à gauche ou à droite du domino qui se trouve déjà sur la table – mais seulement si sa plaquette a un motif commun avec le domino placé sur la table : il peut par exemple placer un aquarium à côté d'un aquarium.

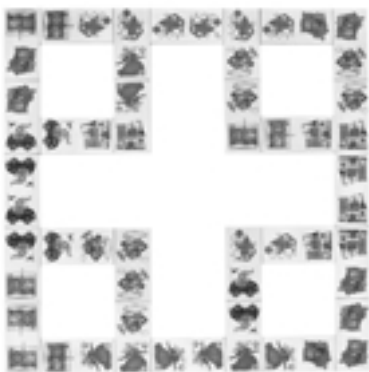
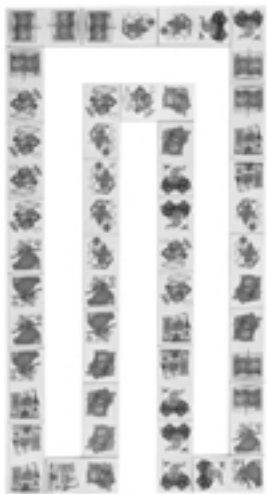
Si un joueur ne peut pas jouer, il doit prendre de nouveaux dominos dans la pioche jusqu'à ce qu'il ait trouvé une image qu'il peut poser. S'il n'y a plus de plaquettes dans la pioche, il doit malheureusement passer son tour.

Fin de la partie

Lorsqu'un joueur a placé son dernier domino, la partie est finie et il a gagné.

Déroulement de la partie solitaire

Selon les règles de Domino, on fournit des motifs qui s'assortissent pour former une longue chaîne d'images. L'enfant peut également former les figures suivantes :



Amusez-vous bien avec Fantastico !